

Ведущий: Внимание! Внимание! Наши камеры установлены в детском саду «Журавушка». Сегодня здесь состоится соревнование знатоков – членов клуба «Что? Где? Когда?». Попрошу команды представиться зрителям.

Каждая команда должна озвучить свое название и девиз, представить капитана команды и каждого из игроков.

(В каждой команде по 5 человек)

Ведущий: Напоминаем правила игры тем, кто впервые в ней участвует: капитаны команд по очереди раскручивают рулетку; ответы на вопрос, на который показала стрелка, обсуждаются в течение одной минуты обеими командами; право на ответ получает та команда, которая первая подняла флажок. Если команда отвечает не правильно, право ответа автоматически переходит к другой команде. За каждый правильный ответ команде присваивается одно очко. Если команда первая выполнившая задание, ошибается, право ответа переходит к другой команде. В случае, если обе команды ответили не правильно, выигрышное очко сгорает.

Игра начинается. Звучит музыка из телепередачи «Что? Где? Когда?».

1 раунд

Капитан первой команды раскручивает рулетку. Стрелка показывает на конверт №1.

Ведущий: Уважаемые знатоки, против вас играет Чемберян Карен из детского сада «Золотой ключик».

Видео обращение: - Здравствуйте, уважаемые знатоки, недавно у меня было день рождения, и родители подарили мне замечательную игру «Чудо – Крестики 3». Мне очень понравилось собирать разные фигуры, но некоторые из них вызвали у меня затруднения. Конечно, в конце концов, я смог собрать их все, и мне стало интересно, а сможете ли вы?

Задание: каждой команде выдается

карточка с фигурой, сложенной из игры «Чудо – Крестики 3»; команды должны сложить фигуру.

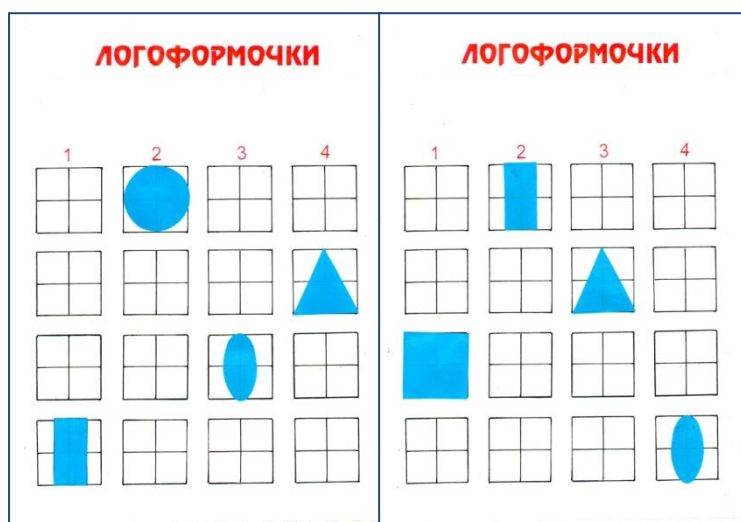


Выигрывает та команда, которая первой смогла правильно собрать фигуру, при этом учитывается способ, которым пользовались команды (с наложением на силуэт или без, была сложена фигура).

2 раунд

Капитан второй команды раскручивает рулетку. Стрелка показывает на конверт №2.

Ведущий: Уважаемые знатоки, против вас играет Глеб Шапран из детского сада «Солнышко». Глеб прислал для вас фото вопрос.



Задание: на экране появляется таблица 4 на 4 из игры «Логоформочки 5», команды должны заполнить такие же таблицы, лежащие перед ними на столах.

Выигрывает та команда, которая первой смогла правильно заполнить таблицу.



3 раунд

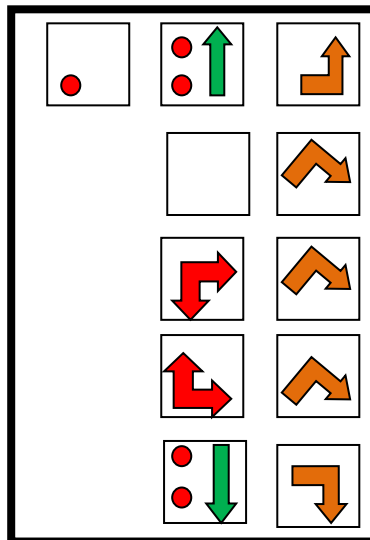
Капитан первой команды раскручивает рулетку. Стрелка показывает на конверт №3.

Ведущий: Уважаемые знатоки, против вас играет Белова Вероника из детского сада «Непоседы». Вероника прислала для вас посылку.

В зал вносится посылка, в которой лежит игра "Шнур-Малыш" на каждого игрока и карточки с шифром.

Задание: каждый член команды должен по шифру на карточке сделать определенную букву, а затем из этих букв сложить имя одного из героев Фиолетового леса.

**Шифр для 1 команды,
буква «М»**



Слова для составления (Мишик, Кохле).

Выигрывает та команда, которая первой смогла правильно составить из букв имена героев Фиолетового леса.

4 раунд

Капитан второй команды раскручивает рулетку. Стрелка показывает на конверт №4.

Ведущий: Уважаемые знатоки, против вас играет Ирина Александровна Опрышко, воспитатель из детского сада «Звездочка».

Видео обращение: - Здравствуйте, уважаемые знатоки, я работаю воспитателем в старшей группе «Красная шапочка». Мы с детьми придумали загадки про героев Фиолетового леса и хотим проверить, сможете ли вы их отгадать.

Ответ принимается у той команды, которая первая поднимет флажок. При каждом правильном ответе, на стол команды ставится фигурка персонажа Фиолетового леса, о которой была загадка.

Загадки:

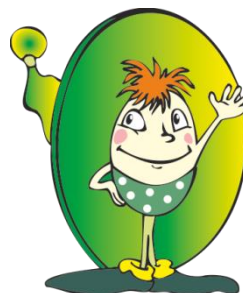
Его увидеть нелегко,
Заметны лишь его следы.
Живет он в чаще, далеко,
Его не трогай без нужды.
(Незримка Всюсь)

Черен он как ночь
Всегда Гео рад помочь.
(Ворон Метр)

Эта дама не проста
От усов и до хвоста.
Носит красненький берет,
В этом весь ее секрет.
(Гусеница Фифа)

Очень важен он на вид,
Корона словно луч блестит.
С длинной бородой до пят,
Всем знаком его наряд.
(Владыка Луч)

Владеет он чудесным цирком,
Нигде такого не найти.
Там крысы, ежики и зайцы
Ну просто супер - циркачи!
(МагНолик)



Выигрывает та команда, которая смогла отгадать больше загадок.

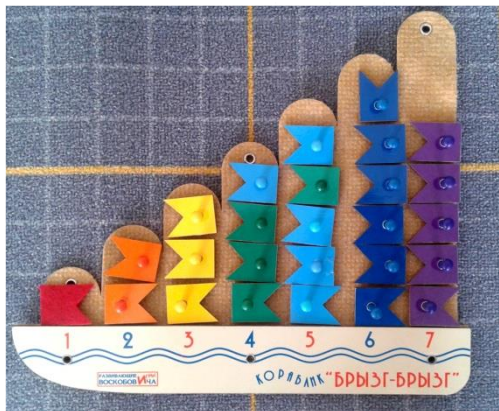
Музыкальная пауза.

Мальчики старшей группы исполняют танец «Джентльмены».

5 раунд

Капитан первой команды раскручивает рулетку. Стрелка показывает на конверт №5.

Ведущий: Уважаемые знатоки, против вас играет Дима Логинов из детского сада «Золотой ключик». Дима предлагает вам задание «Штурман». Для этого вам нужно выбрать двух человек из каждой команды.



Задание: один из игроков каждой команды (штурман) получает карточку с изображением кораблика "Брызг-Брызг", флажки на мачтах повернуты

определенным образом (по-разному у каждой команды). Второй игрок не видя карточки, должен, ориентируясь на словесные команды своего напарника, повернуть флажки на кораблике "Брызг-Брызг", закрепленном на игровом поле "Коврограф", так же как они повернуты на карточке с заданием.

Штурман дает команды типа «Повернуть все верхние флажки на каждой мачте вправо», «Снять два верхних флажка с седьмой мачты» и т. п.

Выигрывает та команда, которая быстрее справится с заданием и выполнит его без ошибок.

6 раунд

Капитан второй команды раскручивает рулетку. Стрелка показывает на конверт №6.

Ведущий: Уважаемые знатоки, вам выпал блиц – турнир. Это значит, что в игре принимают участие только капитаны команд. Прошу капитанов пройти к столу. Против вас играет Даша Борисова из детского сада «Звездочка».

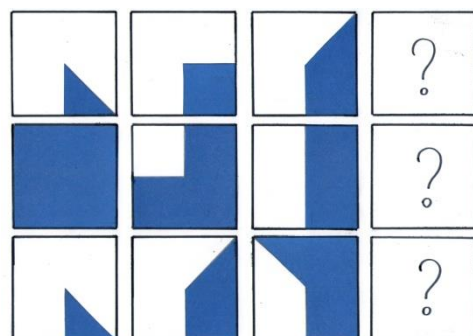
Задание: за 5 минут каждый из капитанов должен постараться собрать как можно больше фигур из игры «Змейка». Время засекается по песочным часам.

Выигрывает команда, чей капитан успеет за отведенное время собрать большее количество фигур.

7 раунд

Капитан первой команды раскручивает рулетку. Стрелка показывает на конверт №7.

Ведущий: Уважаемые знатоки, против вас играет Васильева Ира из детского сада «Алые паруса». Ира предлагает вам задание на логику и сообразительность.





Задание: на экране появляется картинка с изображением логических рядов, выложенных из «Прозрачного квадрата». Задача игроков найти закономерности в каждом ряде и продолжить его. Команды начинают выполнять задание по звуковому сигналу.

Выигрывает та команда, которая быстрее справится с заданием и не допустит ни одной ошибки.

8 раунд

Капитан второй команды раскручивает рулетку. Стрелка показывает на конверт №8.

Ведущий: Уважаемые знатоки, конверт под номером 8 особенный. Внимание! Черный ящик в студию!

Под музыку в зал вносят «черный ящик».

Ведущий: Против вас играет Ечкалов Богдан. Внимание на экран.

Видео обращение: - Уважаемые знатоки, я очень люблю развивающие игры Воскобовича, но одна игра является моей любимой. С этой игрой связано одно из путешествий мальчика Гео, с ее помощью можно составлять различные фигуры, а также можно научиться играть в «Морской бой». Внимание! Вопрос: какая игра находится в «черном ящике»?

Выигрывает та команда, которая быстрее ответит, что находится в «черном ящике».

9 раунд

Капитан первой команды раскручивает рулетку. Стрелка показывает на конверт №9.

Ведущий: Уважаемые знатоки, против вас играет Ткаченко Софья из детского сада «Непоседы». Софья очень любит цветы, она просит вас отгадать какой цветок ей нравится больше всего. А поможет вам ответить на этот вопрос непростой шифр.

Задание: Обратите внимание на наш Коврограф, на нем закреплены разные цветы и шифр из «Умных стрелочек». Перед вами лежит «Игровизор» с листами вкладышами, дублирующими задание на Коврографе. По моему сигналу каждая из команд попробует разгадать шифр и найти нужный цветок



на «Игровизоре». Проверить правильность выполнения задания мы сможем на Коврографе, под правильным цветком будет закреплен красный кружок.

У каждой команды на столе лежит «Игровизор» с вложенным листком, на котором изображены цветы в таком же порядке, как на Коврографе. На Коврографе закреплен шифр из «Умных стрелочек». Каждая команда по сигналу выполняет задание на «Игровизоре». Команда, быстрее справившаяся с заданием поднимает вверх флажок и доказывает правильность выполнения задания на Коврографе, убирая нужный цветок. Если шифр разгадан верно, под цветком будет закреплен красный кружок. Если команда, первая выполнившая задание, ошибается, право ответа переходит ко второй команде. Если и вторая команда ошибается,

призовое очко не присваивается никому.

Выигрывает та команда, которая быстрее даст правильный ответ. Правильность ответа проверяется на Коврографе.

Примечание:

В каждом раунде команда, давшая правильный ответ, получает в подарок игру, которая была использована при выполнении задания.

Подведение итогов.

Во время музыкальной паузы ведется подсчет очков каждой команды. Выигравшая команды получает дипломы «Победителей интеллектуального шоу «Что? Где? Когда?» и **супер - приз «Комплект "МиниЛарчик"»** Проигравшие получают «Сертификаты участников». В случае одинакового количества очков, победителями объявляются обе команды.

Музыкальная пауза.

Девочки старшей группы исполняют танец «Модницы».