

МДОУ № 19 «Берёзка» ЯМР

**Игрофестиваль для взрослых**  
**«Приключения на поляне Золотых плодов»**

Материал подготовили

воспитатели: Бобылёва Т.В.

Жаркова В.Н.

п. Козьмодемьянск, март 2017

## Правила проведения игрофестиваля.

Игрофестиваль может проводиться среди педагогов или родителей, также он может проводиться среди команд или индивидуально. Количество участников тоже может меняться (зависит от наличия игр).

Цель: способствовать внедрению технологии Воскобовича «Сказочные лабиринты игры» в педагогическую деятельность воспитателей и учителей.

Задачи:

- продолжать знакомить с развивающими играми Воскобовича, их особенностями, формами и методами работы с играми.

-способствовать развитию творческого познавательного интереса к играм Воскобовича.

-способствовать воспитанию уважения к авторским играм; желание применять полученные знания в своей педагогической деятельности.

**Материалы и оборудование:** письмо, игра «Игровизор», игра «Конструктор букв», игра «Прозрачный квадрат», игра – эрудит «Парусник», игра «Ёлочка», игра «Геоконт штурвал», игры «Логовизор», «Геоизор», игра «Квадрат Воскобовича четырёхцветный», сказочные герои «галчонок Каррчик», «Незримка Всясь», «Паук Юк».

### Ход игрофестиваля:

Наш игрофестиваль будет проходить в форме путешествия – соревнования. А начать игру нам поможет первый гость, который прилетел из Фиолетового леса, а кто вы узнаете, когда выполните графический диктант. Победит тот, кто первый узнает героя.

#### 1. Игра «Игровизор»

*Игровизор – это папка,*

*Знаний целая охапка!*

*Если маркер в руки взять,*

*Можно здесь порисовать!*

*Ошибется кто с разметкой*

*Можно всё стереть салфеткой!*

**Графический диктант:** начальную точку нужно поставить 1 шаг влево 4 шага вниз.

Сложное движение 1 шаг вверх 2 шага вправо; 1 шаг вверх; 1 шаг вправо; 1 шаг вверх; 4 шага вправо; 1 шаг вниз; 1 шаг вправо; 2 шага вниз; 1 шаг вправо; 1 шаг вниз; 2 шага вправо; 1 шаг вниз; 1 шаг вправо; 1 шаг вниз; 1 шаг вправо; 1 шаг вниз; 3 шага вправо; 1 шаг вниз; 1 шаг вправо; 2 шага вниз; 1 шаг вправо; 3 шага вниз; 1 шаг вправо; 2 шага вниз; 2 шага влево; 5 шагов вниз; 2 шага влево; 3 шага вверх; 1 шаг влево; 2 шага вверх; 1 шаг влево; 2 шага вниз; 3 шага влево; 1 шаг вверх; 2 шага вправо; 2 шага вверх; 2 шага влево; 1 шаг вверх; 2 шага влево; 1 шаг вверх; 1 шаг влево; 1 шаг вверх; 1 шаг влево; 2 шага вверх; 1 шаг влево; 2 шага вверх; 1 шаг влево; 2 шага вверх; 2 шага влево; 1 шаг вверх; сложное движение 2 шага влево 1 шаг вверх.



Правильно это галчонок Каррчик (показ героя).



*Галчонок Каррчик озорной,  
Непослушный он такой,  
Очень быстро он летает,  
Письма всюду доставляет!*

Галчонок принёс нам письмо от кого же оно, давайте прочитаем.

*Я зовусь Незримка Всясь, (показ героя)*

*Ничего я не боюсь!*

*В паутину я попался*

*И немного растерялся...*

*Мне скорее помогите*

*И, пожалуйста, спасите!*

*Паук Юк и паучата*

*Очень строгие ребята!*

Давайте поможем Незримке выбраться из паутины, а куда нужно отправиться вы узнаете, выполнив следующее задание.

## **2. Игра «Конструктор букв».**

*Здесь «Конструктор букв» игра,*

*Заниматься нам пора,*

*Вот фанерная основа*

*К составлению букв готова,*

*Стрелки, клюшки, уголки*

*К ней скорее прикрепи.*

*Лапки, совочки, воротники*

*Всё под резинки закрепи!*

Участникам выдается по одному комплекту игры «Конструктор букв», им предстоит выложить из деталей конструктора слово «ЛЕС», кто быстрее справится с заданием тот и победил.

Команда учителей



Команда воспитателей



Итак, мы отправляемся в Фиолетовый лес.

Для того чтобы быстрее попасть в лес, нам нужно превратиться в волшебных птиц и полететь. Незримка Всюсь в своём письме прислал нам свою любимую игру «Прозрачный квадрат».

### **3. игра «Прозрачный квадрат»**

*Головоломка «Прозрачный квадрат»*

*С ним поиграть будешь ты рад,*

*Тридцать прозрачных пластинок*

*Красивых нетающих льдинок.*

*Есть целые льдинки,*

*И есть половинки,*

*По форме льдинки разные.*

*Играть всегда согласные!*

Каждому участнику выдаётся игра «Прозрачный квадрат», из которой он должен сконструировать силуэты птиц.

В этом конкурсе побеждает тот, кто больше придумает и сконструирует силуэтов птиц.

Команда учителей



Команда воспитателей



**Физкультминутка:**

*Льдинки все сложились,  
В птичек превратились,  
Крылышки встряхнули,  
Шею потянули,  
Лапками потопали,  
Дружно все похлопали,  
Побежали, полетели,  
А потом на место сели.*

Вот мы и в волшебном лесу, но как же нам добраться до паука Юка, ведь он живет далеко, на поляне Золотых плодов? Конечно же по реке. А поможет нам в этом путешествии игра «Парусник»

**4. Игра – эрудит «Парусник».**

*Парусник – чудесная игра,  
Почитать уже пора!  
В ней поле игровое  
Морское всё такое,  
Есть шнурок и кнопка*

*Продевайте ловко!*

*Вокруг кнопки оберните,*

*Своё слово напишите!*

Участникам нужно с завязанными глазами отгадать уже написанное с помощью шнура слово, кто быстрее справится с заданием, тот и победил.

Команда учителей



Команда воспитателей



Вот мы и пришли в Фиолетовый лес, но чтобы попасть на поляну золотых плодов нам нужно пройти ещё испытания. На пути нам попались разваленные ёлочки, чтобы пройти через них, нам нужно разобрать завал.

## **5. Игра «Ёлочка - пирамидка»**

*Радужная ёлочка*

*Зелёная иголочка,*

*Ветки разной ширины*

*Для игры нам всем нужны!*

*Не сидите, не зевайте*

*Ёлку быстро собирайте!*

Каждому участнику выдаётся по одной игре «Ёлочка – пирамидка», и задача участников с завязанными глазами собрать пирамидку. Кто быстрее справится с заданием, тот и победил.

Команда учителей



Команда воспитателей



Вот и поляна золотых плодов, и нас встречает хозяин этой поляны паук Юк (показ персонажа).

На чудесной поляне Золотых плодов

*Паук Юк всех принимать готов,*

*Он старый, мудрый, умный*

*В движениях бесшумный.*

*Паутину он плетёт*

*И играть к себе зовёт!*

*У него есть и внуки*

*Непоседы – паучки!*

Паук Юк не отпустит Незримку Всюсь, пока вы не выполните следующее задание.



## **6. Игра «Геокоонт – Штурвал»**

*Геокоонт конструктор нужный*

*С геометрией он дружен,*

*Луч, отрезок, уголок*

*Геокоонт построить смог!*

*Разноцветная доска*

*Нашим детям всем близка,*

*На гвоздиках резинки,*

*Словно паутинки!*

На поле игры «Геокоонт – Штурвал» с помощью разноцветных резинок зашифрована фраза, кто из участников быстрее прочитает зашифрованную фразу, тот и победил.

Команда учителей



Команда воспитателей



Вот мы и освободили Незримка Всюсь, но чтобы он больше не попадал в беду, давайте найдем для него друзей.

## **7. Игры «Логовизор» и «Геовизор»**

*Замечательный блокнот*

*К новым знаниям подтолкнёт,*

*Перед вами геовизор,*

*Он похож на телевизор,*

*Сверху плёнка, как экран,*

*Хорошо всё видно там!*

На логовизоре и геовизоре дана любая фигура, участникам нужно дорисовать друзей для Незримки Всюсь. Кто быстрее из участников дорисует и придумает имя для нового друга Незримки, тот и победил.

Команда учителей

Команда воспитателей



Наши работы



Вот все задания выполнены, можно отправляться домой. Чтобы попасть домой нам нужно сделать себе волшебные туфельки. В этом нам поможет игра «Квадрат Воскобовича четырёхцветный».

## 8. Игра «Квадрат Воскобовича четырёхцветный»

*Есть у нас квадрат волшебный,*

*Нам он нужен ежедневно.*

*Уголки его сгибаем*

*И в фигуры превращаем.*

*Цвет квадрата разный:*

*Зелёный, жёлтый, синий, красный!*

Участникам нужно собрать из игры «Квадрат Воскобовича четырёхцветный» - башмачок, по заданной цветовой схеме. Кто быстрее справится с заданием, тот и победил.

Команда учителей



Команда воспитателей



После выполнения последнего задания, подводятся итоги и проводится награждение.



Всем большое спасибо, приглашаем вас почаще приходить в наш волшебный лес.

### **Фиолетовый лес.**

Мы зайдем в Фиолетовый лес,  
Ожидает нас много чудес,  
По тропинкам мы будем гулять,  
Тайну леса хотим разгадать.  
К гномам радужным в гости зайдем,  
Вместе с Долькой цветы соберём,  
Малыш Гео научит играть,  
Лес любить и друзьям помогать.  
Ворон Метр нам покажет квадрат,  
Заниматься с детьми ворон рад.  
На чудесной поляне всегда  
Небольших паучков чехарда.  
Мудрый Юк нам поможет в пути,  
Как дорогу к поляне найти.  
К заповедному озеру «Айс»  
Нам Незримка поможет попасть,  
Своё озеро он охраняет  
И в холодные льдинки играет.  
В цифроцирк не забудем зайти  
И Магнолика в цирке найти,  
Мы конструктор возьмём поиграть  
Будем буквы скорей собирать.  
Пчелка Жужа покажет нам соты,

У неё очень много работы.

Отдохнем на поляне ковровой

И пойдём путешествовать снова!

Мы проводили игрофестиваль среди двух команд: команда учителей Козьмодемьянской ОШ и воспитателями МДОУ № 19 «Берёзка» поселка Козьмодемьянск.

Команда учителей трудится над выполнением 1 задания (графический диктант)



Представление галчонка Карчика.



2. задание «Конструктор букв» собираем слово «Лес»

Команда учителей



## Команда воспитателей



3. игра «Прозрачный квадрат» конструируем образы птиц.

## Команда учителей





Команда воспитателей



4. Игра «Парусник», с завязанными глазами читаем написанное слово «Паук».

Команда учителей



## Команда воспитателей



5. Игра «Ёлочка - пирамидка», с завязанными глазами участникам нужно собрать пирамидку.

## Команда учителей



## Команда воспитателей



### 6. Игра «Геоконт - Штурвал»

Участникам даны игры «Геоконт – Штурвал», на которых с помощью резинок зашифрована фраза «Спасибо вам».

## Команда учителей



Команда воспитателей



**7. Игра «Логовизор» и «Геовизор», друзья для Незримки Всюсь.**

Команда учителей



Команда воспитателей



Наши работы



## 8. Игра «Квадрат Воскобовича четырехцветный»

Команда учителей



Команда воспитателей



## Награждение победителей

