**КРОССВОРД ДЛЯ ПЕДАГОГОВ**

***Ключевое слово:***

***автор технологии «Сказочные лабиринты игры»***

***Вопросы по вертикали:***

1. Основной цвет названия развивающей сенсомоторной зоны.
2. Одна из особенностей технологии «Сказочные лабиринты игры».
3. Вид методического сопровождения к развивающим играм.
4. Главный герой комплекта «Знаковые конструкторы».
5. Птица, обозначающая главного героя комплекта «Игровой квадрат».
6. Автор практического пособия для воспитателей и методистов «Развивающие игры в ДОУ».
7. Имя главного помощника В. В. Воскобовича.
8. Необычайно радостное состояние, сильный подъем радостных чувств в момент работы с играми.
9. Их выдают после семинаров.

10.Количество особенностей развивающих игр.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  | **9** |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **2** |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | **5** |  |  |  |  |  |
|  |  | **3** | **4** |  | **6** | **7** | **8** |  | **10** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |